

(Numer referencyjny: SZASz.331.1.14.2024)

Część 4. Pomoce do nauki j. angielskiego

Zamówienie w ramach projektu „Szkolna Akademia Języka Angielskiego” współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego Plus w ramach Programu Fundusze Europejskie dla Lubelskiego 2021-2027 Działania 10.1 Skuteczna edukacja (typ projektu nr 2) Priorytetu X Lepsza edukacja Programu Fundusze Europejskie dla Lubelskiego 2021-2027, wniosek o dofinansowanie projektu o nr FELU.10.01-IZ.00-0001/23 oraz dofinansowany z budżetu państwa.

L.p.	Nazwa	Opis minimalnych parametrów technicznych	J.m.	Liczba
1.	Papier ksero A4 biały	Papier ksero A4 do kopiowania i drukowania w kopiarkach i drukarkach laserowych oraz atramentowych. 1 ryza=500 arkuszy. Gramatura: 80g/m2. Kolor: biały. Pozyskiwany zgodnie z certyfikatem FSC lub równoważnym (nadruk na opakowaniu lub certyfikat wraz z dostarczonym towarem).	ryza	26
2.	Kredki ołówkowe 12 kol.	Kredki oprawione w drewno, heksagonalne. Wkład wysoko nasycony barwnikiem, średnica nie mniej niż 3 mm. Oprawa: drewno liściaste z certyfikatem PEFC lub FSC (nadruk na opakowaniu lub certyfikat wraz z dostarczonym towarem). 1 zestaw =12 kredek, każda w innym kolorze. Długość pojedynczej kredki min. 17,5 cm.	szt.	100
3.	Zakreślacze 4 kol.	Komplet zakreślaczy w 4 fluoroscencyjnych kolorach (1 opakowanie = 4 zakreślacze). Tusz na bazie wody, wkłady z możliwością wymieniania. Umożliwiają tworzenie 2 grubości linii: 2 mm i 5 mm - do zaznaczania grubą kreską całych fragmentów tekstu oraz do robienia notatek, podkreśleń i pracy z linijką.?	opak.	100
4.	Flamastry 6 kolorów	Pisaki z tuszem na bazie wody, nietoksycznym; skuwka wentylowana, oprawa w kolorze tuszu. Szerokość linii 1-2 mm, długość linii pisania minimum 500 m. 1 opakowanie zawiera 6 szt. pisaków w różnych kolorach.	opak.	100
5.	Kartki samoprzylepne	Blok min. 400 kartek samoprzylepnych, 75x75 mm (+/- 5 mm), w 4 neonowych kolorach. Klej pokrywający kartki powinien umożliwiać wielokrotne przyklejanie i odlepianie karteczek do różnych powierzchni. Po odklejeniu kartki nie mogą pozostawiać śladu kleju.	szt.	45
6.	Taśma samoprzylepna	Taśma klejąca, biurowa, na plastikowej tulei. Pokryta klejem z jednej strony, możliwość nanoszenia napisów na taśmę. Szerokość: 18-20 mm, długość min. 10 m.	szt.	25
7.	Klej CR w sztyfcie	Klej CR, typu Magic, w sztyfcie z mechanizmem wysuwania laski kleju, masa netto min. 20 g maks. 30 g.	szt.	45
8.	Książka First Sticker Book London lub równoważne	Edukacyjna książka w j. angielskim na temat Londynu i jego mieszkańców, z ilustracjami do uzupełniania oraz pasującymi do nich naklejkami. Zawiera minimum 24 strony i minimum 250 naklejek.	szt.	24
9.	Książka Pop -up London by Jennie Maizels lub równoważne	Edukacyjna książka w j. angielskim, stanowiąca dostosowany do wieku młodszych dzieci, ilustrowany przewodnik po Londynie, z trójwymiarowymi ilustracjami przestrzennymi (ilustracja 3D rozkłada się po otwarciu książki). Oprawa twarda, liczba stron nie mniej niż 10, duży format: ok. 30 x 30 cm (+/- 3 cm).	szt.	24
10.	Książka Look Inside London lub równoważne	Edukacyjna książka w j. angielskim, stanowiąca dostosowany do wieku młodszych dzieci, ilustrowany przewodnik po Londynie. Na ilustracjach znajdują się „okienka”, po otwarciu których można znaleźć obrazy wnętrz budynków oraz odczytać opisy. Oprawa twarda, liczba stron nie mniej niż 10, duży format: ok. 20 x 20 cm (+/- 2 cm).	szt.	24
11.	Książka First 100 Words lub równoważne	Edukacyjna książka w j. angielskim, stanowiąca dostosowany do wieku młodszych dzieci pierwszy słownik, który można uzupełniać załączonymi naklejkami. Zadaniem dziecka dopasowanie właściwych naklejek do właściwych miejsc na ilustracjach. Książka zawiera podstawowe słownictwo związane z życiem codziennym. Liczba stron minimum 40.	szt.	24

(Numer referencyjny: SZASz.331.1.14.2024)

L.p.	Nazwa	Opis minimalnych parametrów technicznych	J.m.	Liczba
12.	Gra do nauki angielskiego	Gra typu Bójka na słówka. Mechanika gry oparta na wyszukiwaniu spośród rozłożonych na stole kart takiej, która zawiera obrazek prezentujący słowo wypowiedziane przez jednego z graczy. Pozostali gracze muszą jak najszybciej odszukać właściwy obrazek, wskazać go i wykrzyknąć odpowiednie słówko. Osoba, która zrobi to najszybciej, zabiera kartę. Gra pozwala poznawać i doskonalić słownictwo na poziomie A1. W grę można grać na 3 poziomach trudności, w zależności od poziomu zaawansowania graczy. W zestawie: instrukcja, kolorowe karty z ilustracjami (dwa zestawy – dla początkujących i dla bardziej zaawansowanych), mini słowniczek obrazkowy, wyrażenia przydatne podczas gry. Całość zapakowana w pudełko.	szt.	6
13.	Pakiet oprogramowania do nauki j. angielskiego do podłogi interaktywnej	Oprogramowanie do podłogi interaktywnej typ Magiczny Dywan onEVO – takim urządzeniem dysponuje szkoła Zamawiającego. Oprogramowanie zawiera 4 osobne gry do ćwiczenia języka angielskiego, oferujące rosnący poziom zaawansowania. Nauka nowych słów jest sprzężona z aktywnością fizyczną, treningiem refleksu i ćwiczeniem pamięci. Oferowane gry oferują łącznie minimum 170 unikalnych zestawów słówek do opanowania. Gry pozwalają poznawać i doskonalić słownictwo na poziomie A0-A1. Licencja bezterminowa na 1 urządzenie.	szt.	1
14.	Komplet plansz/plakatów do nauki j. angielskiego	Komplet minimum 10 plansz dydaktycznych dla przedmiotu język angielski dedykowany dla szkoły podstawowej. Plansze w jednolitej estetyce, tematyczne, prezentujące słownictwo w formie ilustracji z podpisami. Po zawieszeniu mogą pełnić funkcję ściennego słownika obrazkowego dla niżej wymienionych kategorii tematycznych (dopuszczalne: szersze kategorie tematyczne): <ol style="list-style-type: none">1. Czasowniki/działania2. Jedzenie3. Miejsca/budynki4. Ubrania5. Emocje/uczucia6. Zawody7. Zwierzęta Plansze barwne, drukowane na kartonie kredowym o gramaturze min. 135 g/m2. Plansze oprawione, posiadają możliwość zawieszenia. Wymiary: minimum 70x100 cm.	szt.	1
15.	Ilustrowany przewodnik po Londynie	Książka w j. angielskim, skierowana do dzieci, zawierająca informacje na temat najbardziej znanych atrakcji Londynu, w tym m.in. Buckingham Palace, Tower of London, Trafalgar Square i muzea, parki, komunikacja. Zawiera opisy miejsc oraz ciekawostki. Książka ilustrowana (grafiki). Oprawa twarda, nie mniej niż 30 stron, format nie mniej niż 25 x 20 cm.	szt.	2
16.	„Koło fortuny”: angielskie kolory i cyfry lub równoważne	Gra plenerowa. W trakcie gry gracze poznają i utrwalają podstawowe kolory, proste przymiotniki oraz liczby w zakresie od 1 do 12 w j. angielskim, bawiąc się na kolorowej planszy. W zestawie: <ul style="list-style-type: none">• okrągła plansza wykonana z materiału odpornego na przerwanie i wycieranie, o średnicy ok. 2 m.; na planszy naniesione 36 pól, oznaczonych kolorami, napisami w j. angielskim oraz cyframi; plansza może być wykorzystywana poza pomieszczeniami (w plenerze);	szt.	1

(Numer referencyjny: SZASz.331.1.14.2024)

L.p.	Nazwa	Opis minimalnych parametrów technicznych	J.m.	Liczba
		<ul style="list-style-type: none"> instrukcja w j. polskim, z propozycjami gier i zabaw. 		
17.	„Koło fortuny”: angielskie przymiotniki lub równoważne	<p>Gra plenerowa. W trakcie gry gracze poznają i utrwalają przymiotniki w j. angielskim, bawiąc się na kolorowej planszy. W zestawie:</p> <ul style="list-style-type: none"> okrągła plansza wykonana z materiału odpornego na przerwanie i wycieranie, o średnicy ok. 2 m.; na planszy naniesione 36 pól, oznaczonych kolorami i napisami w j. angielskim; plansza może być wykorzystywana poza pomieszczeniami (w plenerze); instrukcja w j. polskim, z propozycjami gier i zabaw. 	szt.	1
18.	Gra plenerowa Skacz i mów lub równoważne	<p>Gra plenerowa. Gracze poruszają się po „ścieżce” na planszy, zgodnie z rzutem kostki. Gracze mają wykonać zadanie wskazane dla pola, które zajmują, np. budując zadaną wypowiedź lub wykonując opisane polecenie. W zestawie:</p> <ul style="list-style-type: none"> plansza wykonana z materiału odpornego na przerwanie i wycieranie, z naniesionym polem gry; wymiary ok. 2,5m x 3,5m; plansza może być wykorzystywana poza pomieszczeniami (w plenerze); duża kostka sześcienna do gry (ok. 30cm x 30cm x 30cm); instrukcja w j. polskim, z propozycjami gier i zabaw. 	szt.	1
19.	Kostki do nauki j. angielskiego – tematy	Zestaw 6 dużych kostek sześciennych, wykonanych z barwionego tworzywa lub twardej pianki, z naniesionymi na ściankach zdaniami lub pytaniami w j. angielskim. Poziom trudności językowej: początkujący (A1 według Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego). Cele językowe: rozwijanie umiejętności związanych z tworzeniem własnych wypowiedzi ustnych i pisemnych na zadany temat. Wymiar kostki: 4 x 4 x 4 cm (+/- 0,5 cm). Załączona instrukcja z propozycjami ćwiczeń.	szt.	2
20.	Kostki do nauki j. angielskiego – konwersacje	Zestaw 6 dużych kostek sześciennych, wykonanych z barwionego tworzywa lub twardej pianki, z naniesionymi na ściankach zdaniami lub pytaniami w j. angielskim. Poziom trudności językowej: początkujący (A1 według Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego). Cele językowe: rozwijanie umiejętności związanych z prowadzeniem konwersacji. Wymiar kostki: 4 x 4 x 4 cm (+/- 0,5 cm). Załączona instrukcja z propozycjami ćwiczeń.	szt.	8
21.	Domino do budowania zdań	Gra edukacyjna oparta o zasadę domina: gracze kolejno układają kostki, tworząc zdania w w j. angielskim. W zestawie: minimum 114 klocków z barwionego w masie tworzywa sztucznego, które są dwustronnie zadrukowane i zawierają wyrazy w j. angielskim oraz znaki przestankowe. Wymiary: największy klocek 2 x 4,5 cm. Całość zapakowana w pojemnik do przechowywania. Produkt zgodny z normą EN71.	szt.	3
22.	Fiszki do j. angielskiego	Zestaw fiszek do nauki języka angielskiego, poziom zgodny z programem nauczania dla szkoły podstawowej (A1-A2+). W zestawie minimum 500 fiszek tematycznych (słownictwo, zwroty gramatyka). Fiszki wykonane ze sztywnego kartonu (gramatura min. 190g), o wymiarach min. 5 x 7 cm, max 7 x 9 cm.	szt.	1
23.	Fiszki in blanco	Zestaw fiszek minimum 300 fiszek tzw. in blanco (czystych) do notatek odręcznych. Fiszki wykonane ze sztywnego kartonu (gramatura min. 190g), o wymiarach i stylistyce zgodnej z oferowanymi fiszkami do nauki j. angielskiego.	szt.	1
24.	Budowanie zdań	Gra edukacyjna, polegająca na rozpoznawaniu słów i tworzeniu z nich prostych zdań w j. angielskim. Układanie zdań na zasadzie puzzli – aby ułożyć zdanie, należy dopasować do siebie poszczególne kostki/tafelki ze słowami. Zestaw zawiera pasujące do innych puste kostki/tafelki, na których można nanosić markerem suchościernym	szt.	1

(Numer referencyjny: SZASz.331.1.14.2024)

L.p.	Nazwa	Opis minimalnych parametrów technicznych	J.m.	Liczba
		własne słowa. W zestawie minimum 250 kostek/tafelków. Całość zapakowana w pudełko. Produkt zgodny z normą EN71.		
25.	Budowanie słów	Gra edukacyjna, polegająca na poszukiwaniu znanych słów i układaniu nowych na zasadzie puzzli – aby ułożyć słowo, należy dopasować do siebie 2 kostki/tafelki z fragmentami słowa. W zestawie minimum 200 kostek/tafelków. Całość zapakowana w pudełko. Produkt zgodny z normą EN71.	szt.	2
26.	Karty obrazkowe	Zestaw minimum 240 ilustrowanych kart obrazkowych służących do gier i zabaw językowych oraz prostej nauki słówek na poziomie A1. Format 15x21cm (+/- 2 cm) z ilustracjami i umieszczonymi po drugiej stronie wyrazami. Słownictwo na kartach obejmuje minimum 10 różnych zakresów (tematów) związanych z życiem codziennym. Całość zapakowana w pudełko. Karty dostarczane z wersją cyfrową, online, na tablice interaktywne i do nauki zdalnej. Karty w wersji cyfrowej - wyświetlane w formie obrazka i podpisu z możliwością odsłuchania wymowy. Załączona instrukcja w j. polskim.	szt.	2
27.	Karty edukacyjne	Pomoc edukacyjna do nauki j. angielskiego dla uczniów klas 5-8 szkoły podstawowej. Zestaw 51 dwustronnych, kolorowych, starannie kart obejmuje tematy gramatyczne uwzględnione w podstawie programowej, m.in. czasy, tryby, mowę zależną, części mowy i zdania oraz budowę i łączenie zdań. Przy każdym temacie podane są przykłady. Format kart ok. 22 x 16 cm (+/-1 cm).	szt.	50
28.	Didakta - Język angielski 1 - lub równoważne	Program komputerowy do nauki podstaw j. angielskiego, przeznaczony dla uczniów szkół podstawowych, zawiera interaktywne zadania i ćwiczenia oraz sprawdziany wiadomości. Obejmuje działy tematyczne: <ul style="list-style-type: none"> • Części zdania i rzeczowniki – występowanie części w zdaniu, liczba mnoga • Zaimki – osobowe, dzierżawcze, nieokreślone • Czasowniki – czas teraźniejszy i czas przeszły prosty, czasowniki modalne • Przyimki i spójniki – połączenia przyimkowe, spójniki • Tworzenie pytań, odpowiedzi i negacji – zmiana szyku wyrazów, pytania uzupełniające, tworzenie negacji • Zasób słów – określanie czasu, stopniowanie przymiotników, słówka • Dyktanda – uzupełnianie liter i słów w zdaniach Aplikacja umożliwia drukowanie ćwiczeń oraz testów. Licencja dla instytucji edukacyjnych, bezterminowa, możliwość instalacji na minimum 20 urządzeniach. Program musi pracować w środowisku MS Windows 7/10/11.	szt.	2
29.	Didakta - Język angielski 2 - lub równoważne	Program komputerowy do ćwiczenia i sprawdzenia wiadomości w zakresie gramatyki języka angielskiego na poziomie szkoły podstawowej; zawiera interaktywne zadania i ćwiczenia oraz sprawdziany wiadomości. Obejmuje działy tematyczne: <ul style="list-style-type: none"> • Czasy angielskie – regularny i nieregularny czas przeszły, czas przyszły, czas teraźniejszy złożony, koniugacja i negacja czasowników modalnych • Następstwo czasów – mowa zależna, pytania nie wprost • Strony i okresy warunkowe – pierwszy i drugi okres warunkowy, strona czynna i bierna • Połączenia przyimkowe i czasowników – przyimki, połączenia imion i przyimków, połączenia czasowników z przyimkami, połączenia czasownik + bezokolicznik / -ing 	szt.	2

(Numer referencyjny: SZASz.331.1.14.2024)

L.p.	Nazwa	Opis minimalnych parametrów technicznych	J.m.	Liczba
		<ul style="list-style-type: none"> Słownictwo – przedrostki przeczące, przyrostki, spójniki, słówka Ortografia – pisanie apostrofów, poprawianie błędów w zdaniach Dyktanda – uzupełnij brakujące słowo, dyktanda całych zdań <p>Aplikacja umożliwia drukowanie ćwiczeń oraz testów. Licencja dla instytucji edukacyjnych, bezterminowa, możliwość instalacji na minimum 20 urządzeniach. Program musi pracować w środowisku MS Windows 7/10/11.</p>		
30.	Ćwiczenia czytania ze zrozumieniem	<p>Publikacja w formie książki/zeszytu z ćwiczeniami dla uczniów (workbook, practice journal), przeznaczona do codziennego kontaktu ucznia z tekstem angielskim i doskonaleniem czytania ze zrozumieniem. Zawiera materiał dla osób początkujących (grade 1), rozłożony na minimum 30 tygodni pracy. Każdy tydzień poświęcony jest jednemu tekstowi i ćwiczeniom związanym z jego rozumieniem. Dzieci czytają angażujący fragment beletrystyki lub literatury faktu na początku tygodnia, a następnie każdego dnia wykonują inną aktywność, aby pogłębić swoje zrozumienie tekstu.</p> <p>Jeśli w komplecie do zamawianych ćwiczeń dla uczniów (workbook, practice journal) wydawca przewidział książkę nauczyciela (teacher's book) w dostawie na każde pełne 25 szt. ćwiczeń należy dostarczyć 1 książkę nauczyciela.</p>	szt.	110
31.	Oxford Repetytorium Ósmoklasisty. Wieloletni podręcznik do języka angielskiego lub równoważne	<p>Podręcznik j. angielskiego przeznaczony dla uczniów szkoły podstawowej. Zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> ćwiczenia w zakresie wszystkich typów zadań otwartych i zamkniętych w zakresie obowiązującym na egzaminie 8-klasisty; 14 działów tematycznych z zadaniami i ćwiczeniami w zakresach: rozumienie ze słuchu, rozumienie tekstów pisanych, znajomość funkcji językowych, znajomość środków językowych i wypowiedź pisemna; tematy egzaminacyjne i wszystkie typy zadań egzaminacyjnych egzaminu 8-klasisty; wskazówki dotyczące strategii egzaminacyjnych i przygotowaniu do egzaminu 8-klasisty; informacje/działy dotyczące: funkcji językowych, wypowiedzi pisemnych, słówek i wyrażen i gramatyki j. angielskiego; testy częściowe (np. po każdym rozdziale) i kumulatywne w formie zbliżonej do testów egzaminu 8-klasisty; przykładowe arkusze egzaminacyjne. <p>Każdy uczeń korzystający z podręcznika powinien mieć możliwość z korzystania z materiałów audio dostępnych online.</p>	szt.	60
32.	Oxford Repetytorium Ósmoklasisty Teacher's Pack lub równoważne	Książka dla nauczyciela stanowiąca komplet z oferowanym repetytorium ósmoklasisty do j. angielskiego. Zawiera materiały dla nauczyciela, w tym przewodnik po egzaminie 8-klasisty, a także materiały audio do podręcznika na nośniku fizycznym.	szt.	2
33.	Gra językowa The Grammar Tree lub równoważne	Edukacyjna gra planszowa dla dzieci i młodzieży ucząca praktycznego stosowania zasad gramatyki angielskiej. Gra w konwencji quizu. Polega na uzupełnianiu zdań typowanymi przez graczy formami przedstawionymi w formie podpowiedzi A, B, C. Poziom trudności: początkujący - podstawowy (A1-A2). Gra dla 2 osób lub 2 drużyn. W	szt.	3

(Numer referencyjny: SZASz.331.1.14.2024)

L.p.	Nazwa	Opis minimalnych parametrów technicznych	J.m.	Liczba
		zestawie: plansza, minimum 100 kart z pytaniami i odpowiedziami typu A, B, C, karty pomocnicze, instrukcja w j. polskim. Całość zapakowana w pudełko.		
34.	Gra językowa The Quartet Game lub równoważne	Gra edukacyjna, karciana, do nauki angielskiego, rozwijająca znajomość słownictwa z kategorii tematycznych takich jak dom, szkoła, ubrania, żywność czy przedmioty codziennego użytku. Poziom trudności: początkujący - podstawowy (A1-A2). Mechanika gry: każdy zawodnik otrzymuje pewną liczbę kart; zadaniem każdego z zawodników jest skompletowanie czterech kart powiązanych ze sobą tematycznie. W tym celu gracze zadają pytania innym graczom w celu uzyskania poszukiwanej karty. Rozgrywka toczy się w j. angielskim. W zestawie: minimum 130 kart, instrukcja w j. polskim. Całość zapakowana w pudełko.	szt.	3
35.	Gra językowa My Shopping List lub równoważne	Gra edukacyjna, karciana, do nauki nazw artykułów spożywczych w języku angielskim oraz wyrażen związanych z ich kupowaniem i różnym zastosowaniem, oparta o mechanikę bingo obrazkowo-wyrazowego. Poziom trudności: początkujący - podstawowy (A1-A2). Instrukcja gry zawiera wprowadzenie metodyczne dla nauczycieli i graczy, oraz scenariusze minimum 9 różnych rozgrywek. Zawartość: 36 plansz z umieszczonymi po jednej stronie przykładowymi listami zakupów oraz ilustracjami różnych artykułów spożywczych po drugiej, 66 kart z ilustracjami produktów spożywczych i ich nazwami, instrukcja/broszura metodyczna w j. polskim. Całość zapakowana w pudełko.	szt.	3
36.	Gra językowa Pack your bag lub równoważne	Gra edukacyjna, karciana, do nauki angielskich nazw ubrań, rzeczy osobistych i akcesoriów zabieranych w podróż i stanowiących typową zawartość walizki, plecaka lub torby podróżnej, oparta o mechanikę bingo obrazkowo-wyrazowego. Poziom trudności: początkujący - podstawowy (A1-A2). Instrukcja gry zawiera wprowadzenie metodyczne dla nauczycieli i graczy, oraz scenariusze minimum 6 różnych rozgrywek. Zawartość: 36 plansz z umieszczonymi po jednej stronie przykładowymi listami rzeczy do spakowania oraz ilustracjami różnych ubrań, przedmiotów i akcesoriów, 66 kart z ilustracjami ubrań, przedmiotów i akcesoriów oraz ich nazwami, instrukcja/broszura metodyczna w j. polskim. Całość zapakowana w pudełko.	szt.	3
37.	Gra językowa The Great Game of Numbers lub równoważne	Gra edukacyjna, karciana, do nauki liczebników angielskich od 1 do 100 000. Gra polega na dopasowywaniu wylosowanych kart liczebnikami do ich odpowiedników znajdujących się na planszach; oparta o mechanikę bingo obrazkowo-wyrazowego. Poziom trudności: początkujący - podstawowy (A1-A2). Instrukcja gry zawiera wprowadzenie metodyczne dla nauczycieli i graczy, oraz scenariusze minimum 13 różnych rozgrywek. Zawartość: 36 plansz (po jednej stronie 6 pól z liczebnikami zapisanymi cyfrą, a po drugiej 6 pól z liczebnikami zapisanymi słownie), 132 karty (każda z kart zawiera po jednej stronie liczebnik zapisany cyfrą, a po drugiej stronie słownie), akcesoria do gry (np. kostki), instrukcja/broszura metodyczna w j. polskim. Całość zapakowana w pudełko.	szt.	3
38.	Gra językowa Preposition Island lub równoważne	Gra planszowa do nauki angielskiego, osadzona w tematyce piratów, przygód i skarbów, służąca do nauki słownictwa języka angielskiego związanego z umiejscowieniem przedmiotów i osób w przestrzeni: przyimki miejsca (prepositions of place). Poziom trudności: początkujący - podstawowy (A1-A2). Instrukcja gry zawiera wprowadzenie metodyczne dla nauczycieli i graczy, oraz scenariusze minimum 4 różnych rozgrywek. Zawartość: dwustronna plansza, 58 kart z rysunkami postaci i zdaniami z brakującymi przyimkami miejsca do uzupełnienia, 8	szt.	3

(Numer referencyjny: SZASz.331.1.14.2024)

L.p.	Nazwa	Opis minimalnych parametrów technicznych	J.m.	Liczba
		kart z przyimkami miejsca, 60 żetonów reprezentujących monety, instrukcja/broszura metodyczna w j. polskim. Całość zapakowana w pudełko.		
39.	Karty konwersacyjne Let's Role-play! Lub równoważne	Ilustrowane karty konwersacyjne służące do zabaw językowych polegających na odgrywaniu ról, umożliwiające ćwiczenia konwersacji w języku angielskim. Poziom trudności językowej: karty oferują 4 poziomy trudności w zakresie od A1 do B2. Materiał dydaktyczny obejmuje: 36 kontekstów konwersacyjnych, wskazówki do sformułowania ponad 700 kwestii dialogowych, ponad 1000 słówek, wyrażen i zwrotów. W zestawie: 75 kart konwersacyjnych, format 19x13 cm (+/- 1 cm); na wierzchniej stronie każdej karty znajduje się schemat konwersacji ze wskazówkami, za którymi powinni podążać uczestnicy zabawy układający swój dialog. Z kolei na odwrocie umieszczone zostały informacje dostarczające niezbędnej wiedzy do odegrania scenki; instrukcja w j. polskim. Całość zapakowana w pudełko.	szt.	3
40.	Karty Konwersacyjne Let's talk - E8 lub równoważne	Ilustrowane karty do nauki j. angielskiego, ułatwiające przygotowanie do egzaminu 8-klasisty, umożliwiające ćwiczenia konwersacji w języku angielskim. Zestaw zawiera 48 kart z ponad 200 pytaniami oraz kartę klucz (z odpowiedziami). Materiał obejmuje 14 kategorii egzaminacyjnych: człowiek, dom, życie prywatne, szkoła i edukacja, praca, jedzenie, zakupy i usługi, podróżowanie i turystyka, kultura, sport, zdrowie, nauka, środowisko, życie społeczne. Wymiary kart: 15 x 11 cm (+/- 1 cm).	szt.	3
41.	Zestaw do Archery Tag dla 12 osób	Komplety zestaw do rozgrywek Archery Tag dla dwóch 6-osobowych drużyn, przeznaczony dla dzieci w wieku 8-15 lat. W zestawie: <ul style="list-style-type: none">• łuk do Archery Tag – jednoczęściowy, możliwość użytkowania przez osoby prawo- i leworęczne; długość 50", naciąg 16 LBS, w zestawie z cięciwą – 12 szt.• strzały do Archery Tag - strzała bezpieczna, z miękką gąbką zamiast grotu (gąbka amortyzuje uderzenie); sposób zamocowania gąbki musi eliminować możliwość przebicia probienia strzały przez gąbkę po uderzeniu w przeszkodę. Strzała przeznaczona do łuków o niewielkiej wadze naciągu oferowanych przez Wykonawcę. Promień strzały z włókna szklanego, dociążony, lotki gumowe (miękkie), końcówka promienia zaopatrzona w wymienną nasadkę z rowkiem do wygodnego umieszczenia strzały na cięciwie; długość ok. 80-85 cm – 48 szt.• maska do Archery Tak – kask, który chroni całą głowę i twarz przed uderzeniem strzały. Wykonana z tworzywa, posiada zintegrowany wizjer z przezroczystą przesłoną z poliwęglanu, zapewniające szerokie pole widzenia oraz otwory wentylacyjne. Możliwość wymiany wizjera na nowy. Konstrukcja wizjera odporna na zarysowania i zaparowania. Daszek nad wizjerem jako dodatkowa ochrona oczu. Kask posiada zintegrowany, regulowany pasek oraz wyściółkę z pianki SBR o zamkniętych komórkach. Kask można myć i dezynfekować środkami dezynfekcyjno-myjącymi dostępnymi w powszechnym użyciu, bez utraty właściwości. Kaski w dwóch łatwo odróżnialnych kolorach – po 6 szt. w każdym kolorze (łącznie 12 szt.).• ochraniacz chroniący palce przed kontaktem z cięciwą – 12 szt.	zestaw	1

(Numer referencyjny: SZASz.331.1.14.2024)

L.p.	Nazwa	Opis minimalnych parametrów technicznych	J.m.	Liczba
		<ul style="list-style-type: none">ochrona przedramienia, wykonana ze skóry, dodatkowo wzmocniona; zapięcie na rzepy; funkcja: chroni przedramię przed niepożądanymi uderzeniami ciałami; dł. 16-19 cm – 12 szt.torby do przenoszenia łuków i strzał – minimum 2 szt., rozmiary dostosowane do oferowanego towaru, materiał: wodoodporna tkanina, zamknięcie na zamek błyskawiczny, uchwyty do przenoszenia - minimum 2 szt.tarcza do Archery Tag – lekka mata łucznicza z 5 wymiennymi insertami i podstawą; po trafieniu strzałą insert zostaje wypchnięty z otworu. Materiał: lekka, sztywna pianka; tarczę i podstawę można myć środkami myjącymi dostępnymi w powszechnym użyciu, bez utraty właściwości. Rozmiar tarczy (bez stojaka): 80 x 80 x 7 cm – 2 szt.		
42.	Piłka do piłki nożnej	Piłka do piłki nożnej, przeznaczenie: gra na trawie/murawie naturalnej, rozmiar 5, materiał pokrycia TPU. Do piłek należy załączyć 1 pompkę.	szt.	3
43.	Piłka do siatkówki	Piłka do siatkówki, przeznaczenie: gra rekreacyjna na wolnym powietrzu, rozmiar 5, materiał pokrycia: skóra syntetyczna, konstrukcja szyta, waga 250-280 g. Kolorystyka: żółto-niebieska. Do piłek należy załączyć 1 pompkę.	szt.	3
44.	Zestaw do badmintonu	Zestaw do rekreacyjnej gry w badmintonu: w zestawie minimum: 2 rakietki (materiał ramy i rękojeści: stal i aluminium, dł. 60-67 cm, waga 90-100 g.), 6 lotek (baza lotki: EVA, koszyk: nylon), torba-pokrowiec na rakietki, tuba na lotki.	szt.	6
45.	Skakanka	Skakanka z możliwością regulacji długości linki (dostosowania do wzrostu dziecka). Rączki z okładziną antypoślizgową z miękkiej pianki, linka pleciona, polipropylen (tzw. linka wspinaczkowa). Możliwość regulowania długości linki minimum w zakresie 180 - 210 cm (6 skakanek) i 210 - 240 cm (6 skakanek).	szt.	12

Zamawiający wymaga dostawy przedmiotu zamówienia do placówek edukacyjnych Zamawiającego wraz z wniesieniem. Lista placówek wraz z asortymentem, jaki ma być dostarczony zostanie przekazana po podpisaniu umowy. Liczba placówek: 3, wszystkie znajdują się na terenie Gminy Lubartów.